



UNITÀ DI APPRENDIMENTO

DISCIPLINA: Laboratorio di architettura

CLASSE QUARTA

LICEO ARTISTICO indirizzo Architettura e Ambiente

COMPETENZE

- Utilizzare strumentazioni software CAD 2D e 3D per l'elaborazione di modelli architettonici.
- Produrre, modelli, plastici e maquettes con tecniche tradizionali e/o strumentazioni CAM
- Utilizzare con consapevolezza delle problematiche ambientali, materiali e tecnologie coerenti con il progetto

ABILITÀ

- Utilizzare correttamente attrezzi e materiali.
- Acquisire consolidare, affinare le capacità manuali.
- Acquisire un metodo di lavoro efficace.
- Utilizzare gli strumenti del disegno CAD 2D
- Utilizzare gli strumenti di base del disegno CAD 3D
- Applicare tecnologie e materiali coerenti con il progetto
- Organizzare tempi, spazi e materiale di lavoro

ARTICOLAZIONE DELLE CONOSCENZE

UDA 1 – LA COSTRUZIONE DI MODELLI DI STUDIO CON TECNICHE TRADIZIONALI E/O AVANZATE

- TECNICHE COSTRUTTIVE
 - STRUMENTI E ATTREZZI TRADIZIONALI
 - STRUMENTI E MACCHINE PER LA LAVORAZIONE DEI MATERIALI PER I PLASTICI
- Caso pratico: realizzazione di un modellino, con tecniche tradizionali e/o avanzate.

UDA 2 – LA MODELLAZIONE DIGITALE 2D E 3D

- COMANDI AVANZATI DI DISEGNO 2D
 - COMANDI AVANZATI DI EDITING 2D
 - LAYOUT E STAMPA
 - COMANDI DI BASE DI MODELLAZIONE 3D
- Caso pratico: rappresentazione grafica digitale e modellazione 3D di un'opera architettonica o di un



Istituto di Istruzione Secondaria Superiore
**LÉONTINE e GIUSEPPE
DE NITTIS**
- Liceo Artistico | Istituto Professionale -

progetto.



UDA 3 – ARCHITETTURA TECNICA

- TECNOLOGIE, MATERIALI E NORME
- LE FONDAZIONI
- I TETTI
- LE STRUTTURE DI ELEVAZIONE

Caso pratico: produzione di un elaborato di sintesi in formato digitale o realizzazione di modellino tridimensionale

ABILITÀ MINIME

- Utilizzare correttamente attrezzi e materiali.
- Acquisire consolidare, affinare le capacità manuali.
- Acquisire un metodo di lavoro efficace.
- Utilizzare gli strumenti del disegno CAD 2D
- Applicare tecnologie e materiali coerenti con il progetto
- Organizzare tempi, spazi e materiale di lavoro
-

CONOSCENZE ESSENZIALI

LA COSTRUZIONE DI MODELLI DI STUDIO CON TECNICHE TRADIZIONALI E/O AVANZATE

- TECNICHE COSTRUTTIVE
- STRUMENTI E ATTREZZI TRADIZIONALI

Caso pratico: realizzazione di un modellino, con tecniche tradizionali e/o avanzate.

LA MODELLAZIONE DIGITALE 2D E 3D

- COMANDI AVANZATI DI DISEGNO 2D
- COMANDI AVANZATI DI EDITING 2D
- LAYOUT E STAMPA

Caso pratico: rappresentazione grafica digitale e modellazione 3D di un'opera architettonica o di un progetto.

ARCHITETTURA TECNICA



Istituto di Istruzione Secondaria Superiore
**LÉONTINE e GIUSEPPE
DE NITTIS**
- Liceo Artistico | Istituto Professionale -

- LE FONDAZIONI
- I TETTI
- LE STRUTTURE DI ELEVAZIONE

Caso pratico: produzione di un elaborato di sintesi in formato digitale o realizzazione di modellino tridimensionale

TIPOLOGIA DI VERIFICHE

PROVA GRAFICA - PRATICA